



Unidad Educativa Bilingüe  
**TORREMAR**



I CONCURSO DE  
**HISTORIA**

# **BASES**

**I CONCURSO INTERCOLEGIAL DE HISTORIA 2022  
¿QUIÉN QUIERE SER HISTORIADOR?**

Tema:

**“Ecuador republicano de 1830 a 2000”.**



Al acercarse el bicentenario de la formación de Ecuador como República, el 13 de mayo de 1830, con los territorios que conformaban la Real Audiencia y Presidencia de Quito, el área de Ciencias Sociales del Torremar realiza el I Concurso Intercolegial de Historia 2022 “¿Quién quiere ser historiador?” con el tema: “Ecuador republicano de 1830 a 2000”.

En tal virtud es un momento oportuno para consolidar nuestro amor por la Historia de nuestra Nación, el sentido de pertenencia por nuestra memoria histórica y el reconocimiento de que somos un país que vive la Unidad en la Diversidad en la construcción de una Nación más firme y consolidada.

¡Muchos éxitos!

## **A. De la participación:**

Participarán estudiantes de segundo o tercero de bachillerato, legalmente matriculados en el presente año lectivo en la Unidad Educativa a la que pertenecen. Debe conformarse un equipo por colegio inscrito.

## **B. De la inscripción:**

Los estudiantes se pueden registrar llenando el formulario digital, hasta el día viernes, **23 de septiembre del presente año**.

## **C. Del tema:**

El tema a sustentar se eligió a propósito de acercarse el bicentenario del nacimiento de Ecuador como república, el 13 de mayo de 1830, con el propósito de crear una conciencia de Patria, reforzar los valores y los liderazgos positivos que se encuentran presentes en nuestra historia republicana, fortalecer el sentido de pertenencia a la Nación ecuatoriana, por ello nace el tema “Ecuador republicano de 1830 a 2000”.

## **D. Del concurso:**

- El concurso consta de dos fases.
- Será un equipo por colegio, cada equipo tendrá tres participantes. En la primera fase concursarán todos los equipos inscritos y se clasificarán a la siguiente fase los más altos puntajes.
- En la segunda fase, los equipos clasificados se enfrentarán en juegos de pares previamente sorteados, hasta determinar el equipo ganador.



## PRIMERA FASE

1. Los equipos inscritos participarán en un juego interactivo en la plataforma Quizizz.
2. Esta primera fase estará dividida en dos partes, en la primera contestarán 30 preguntas donde tendrán 30 segundos para cada pregunta, habrá un receso de 10 minutos, para luego continuar con la segunda parte con los mismos parámetros de la primera.
3. A cada equipo se le entregará un dispositivo móvil, Ipad, en el que resolverán el cuestionario, en total serán 60 ítems de selección múltiple sobre la base de 130 preguntas que se enviarán a los participantes, el tiempo total de competencia en la primera fase es de 30 minutos.
4. La plataforma toma en consideración el acierto y el tiempo de respuesta; es decir, que a mayor rapidez en el acierto tendrá una mejor puntuación.
5. Del resultado de este juego interactivo, clasificarán los mejores puntuados, quienes pasarán a la siguiente etapa del concurso.



## SEGUNDA FASE

1. Sólo participarán los equipos clasificados de la primera fase.
2. Si el número de colegios inscritos va de 9 a 19 clasifican 8 a la segunda fase y si el número de inscritos supera los 20 clasifican 16.
3. Estos equipos se distribuirán de acuerdo al orden de puntuación y se enfrentarán en llaves de eliminación directa. Se enfrentarán el primero con el último, el segundo con el penúltimo y así sucesivamente.
4. Se realizarán cinco preguntas por enfrentamiento, se mantendrá el uso de las iPads en esta fase, el que más respuestas correctas tenga ganará la llave. El tiempo que tendrán para responder cada pregunta es de 10 segundos.
5. Sólo serán reconocidos para la premiación los tres primeros lugares. El tercer lugar se obtendrá con los puntajes que hayan obtenido en la primera ronda los equipos que se hayan eliminado en la semifinal. Se entregarán menciones de honor a los clasificados a cuartos de final y a semifinales, excepto el que haya terminado en tercer lugar.

## PREMIOS

1. Se realizará la premiación el mismo día del evento.
2. Se entregarán premios a los equipos que obtengan el primero, segundo y tercer lugar.
3. El tercer lugar se entregará al mejor semifinalista
4. Los premios no podrán ser transferibles.

---

En caso de tener dudas adicionales sobre el  
evento puede comunicarse con:

[openafiel@torremar.edu.ec](mailto:openafiel@torremar.edu.ec)  
Mgtr. Óscar Peñafiel Posligua

[comunicaciones@torremar.edu.ec](mailto:comunicaciones@torremar.edu.ec)  
Lcdo. Xavier Muñoz